Beet Seed:

Завдання 1.

Для тестування було обрано робочий ноутбук.

Почав би з найголовнішого для мене, це - екран. Оглянув би візуально, чи немає зовнішніх пошкоджень, потім перевірка спеціальними програмами на наявність битих пікселів, засвітів, п’ятен, тощо.

Клавіатура, перевірка ходу клавіш, чи не зламаний механізм, чи не залипають, тактильний відгук і звук клавіш. Тачпад на швидкість реакції, і адекватну поведінку

Перевірка роз’ємів, на люфт, стабільність з’єднання з девайчас які підключаються/перевірка wi-fi, перевірка звуку/мікрофону.

SSD прогнав би на перевірку помилок та здоров’я в цілому, бо має обмежену кількість перезапису.

Стосовно процесора/відеокарти/ОЗУ, оскільки це робочий ноутбук, то зрузити стрес тестами немає сенсу(достатньо базового розуміння що процессор сучасний та мінімальна кількість ОЗУ 16 ГБ на сьогодні), тому тут перевірка суто на відповідність заявленим в документації характеристикам, сюди ж і комплектація. Трішки б навантажив, умовно для розуміння чи працює система охолодження, чи немає перегрівання.

Таку перевірку обрано виходячи з мого бачення, як це потрібно зробити в даному випадку, а саме тест ноутбука, бо наприклад для мене дуже важливий екран(тому з нього розпочато), якщо на ньому будуть якісь дефекти подальший тест для мене не мав би сенсу, а комусь буде в такому випадку достатньо що він умовно маленький/гарненький)

Завдання 2

Верифікація - перевірка продукту на відповідність вимогам замовника та відповідність стандартам якості.

Валідація- оцінка готового продукту на відповідність очікування клієнта та кінцевих користувачів.

Beet Sprout

**Завдання 2**

**Порівняльна таблиця різних видів компаній**

| **Тип компанії** | **Плюси** | **Мінуси** |
| --- | --- | --- |
| Стартап | * кожен стартап - це унікальне підприємство, яке потребує унікальних підходів; * стабільний робочий процес можна забезпечити навіть у найбільш непередбачуваних ситуаціях (іноді навіть з мінімальними втратами для бюджету); * співзасновники беруть активну участь у прийнятті більшості рішень; | * стартапи нелегко планувати та реалізовувати, оскільки вони мають постійно мінливу природу; * нечітко визначені ролі в команді; * виживання є головною проблемою. |
| Продуктова | * зосередження на кінцевому користувачеві, а не на замовнику; * можливість відчути себе частиною продукту, яким користується величезна кількість людей * саморозвиток та самовдосконалення | * якщо компанія зазнає збитків на ринку, страждають і працівники. |
| Аутсорс | * строки та вартість робіт чітко визначені - робота базується на чіткому плані * джуніорам легше потрапити в простий аутсорсинговий проект; * гнучкий потенціал команди та масштабованість. | * залежність від замовлень (немає замовлень - немає прибутку) |
| Аутстаф | * різноманітні компанії та проекти * після закінчення контракту можна бути спокійнийним, бо повертаєшся до своєї ІТ-компанії. | * джуніори не користуються попитом (зазвичай замовник шукає фахівця певного рівня для виконання завдань, з якими не може впоратися його внутрішня команда). |

**Завдання 3**

Валідація: Минулого року, так би мовити мінімальна підготовка до виключень світла замовив павербанк на 20 000 мА і його повинно було вистачати щоб зарядити телефон умовно 5 разів, але по факту з’ясовується, що його ємність менша, відповідно телефон я не можу зарядити 5 разів.

Якось замовив на алі чохол з карбону на ключ від автомобіля, а по факту приїхав пластиковий чохол розмальований під карбон)